

Interner Leiterkurs STV Marbach

Ticketautomat

Variante für die Gruppenbildung, dabei werden Zettel in einen Schwedenkasten gesteckt jeder TN rennt eine Runde und zieht einen Zettel (Auf dem Zettel ist das Team z.B. Rot). Bei der zweiten Runde holt man dann den Bündel der der jeweiligen Farbe.

Tic Tac Toe

Tic Tac Toe ist eine Stafetten Form, dabei spielen 2 Teams a ca. 4 TN gegeneinander. Die TN springen zum Tic Tac Toe Feld (9 Reifen im Rechteck 3x3) und legen den Bündel ihrer Farbe in einen Ring, sie springen zurück und übergeben. Der nächste legt den zweiten Bündel. Sind alle drei Bündel gelegt, kommt der vierte Läufer, er nimmt einen bereits gelegten Bündel und verschiebt ihn in einen anderen Ring. Es starten beide Mannschaften gleichzeitig. Gewonnen hat das Team welches zuerst 3 Bündel in einer Reihe hat. (Kann auch sehr gut mit einem Fussball, Basketball, Unihockeyschläger ect. ergänzt werden.

Turm von Tallin

Stafettenform: Jede Gruppe hat einen Turm und drei Inseln, dabei ist der Turm auf der ersten Insel. Der Turm besteht aus 3,4 oder 5 Gegenständen (Für Kinder 3), wobei unten der grösste oben und der kleinste Gegenstand unten ist. Ziel der Gruppe ist es nun den Turm auf die dritte Insel zu bringen, dabei darf jeder Läufer nur immer einen Gegenstand auf eine beliebige andere Insel legen. Es darf jedoch nur der oberste Gegenstand vom Turm weggenommen werden. Ebenfalls dürfen nur kleinere (im Turm oben) auf grössere Gegenstände gelegt werden. Ein grösserer Gegenstand darf nicht auf einen kleineren gelegt werden. Gewonnen hat das Team das zuerst den Turm auf Insel drei hat.

Eierlegen

Zwei Gruppen ca. 6x6 spielen gegeneinander, am Boden sind ca. 9 Reifen verteilt. Es wird auf Zeit gespielt ca. 4min. Eine Mannschaft versucht durch passen möglichst viele Ringe zu erreichen und den Ball darin abzulegen, jede Bodenberührung des Balles in einem Reifen gibt einen Punkt. Laufen mit dem Ball ist nicht erlaubt. Die zweite Mannschaft versucht die Reifen zu sperren indem sie den Fuss in den Reifen halten, berührt der Ball im Reifen den Boden wen bereits ein Fuss darin ist, gibt es keinen Punkt. Nach 4min wird die Aufgabe gewechselt. Gewonnen hat das Team welches mehr Punkte macht.

Tupfball

Es werden 2 Gruppen gebildet, die eine Gruppe hat einen Ball, mit dem Ball versuchen sie die andere Gruppe abzutupfen (nicht schiessen), dabei dürfen sie mit dem Ball nicht laufen. Die zweite Gruppe versucht sich im Feld so zu bewegen, dass sie nicht abgetupft werden können. Danach wechseln die Rollen. Das Team das weniger Zeit braucht um alle Gegner abzutupfen gewinnt.

3 Wände Ball (eher für grössere Kinder)

2 Gruppen spielen gegeneinander in der halben Turnhalle. Ziel ist es den Ball an die Wand zu werfen, sodass ein Mitspieler den Ball direkt oder nach einem Bodenkontakt fangen kann, dies gibt einen Punkt. Gespielt wird auf drei Wände, dabei darf der Ball nicht zweimal nacheinander an die gleiche Wand geworfen werden. Mit dem Ball darf nicht geworfen werden. Wechselt der Ballbesitz kann die andere Mannschaft versuchen Punkte zu sammeln.

Schiffe versenken

Alle Teilnehmer haben einen Reifen um den Bauch, dieser muss horizontal gehalten werden, darf aber nach vorne und hinten geschoben werden. Die Fänger (jeder Fänger hat einen Ball) versuchen den Ball durch den Reifen zu werfen, gelingt dies muss der getroffene einen Ball holen und wird ebenfalls zum Fänger.

Medizinball Squash (Eher für grössere Kinder)

An der Wand sind Quadrate ca. 1m x 1m eingezeichnet. Es wird 1 gegen 1 gespielt. Spieler 1 wirft den Ball im Feld an die Wand, Spieler 2 fängt diesen direkt oder nach einem Bodenkontakt. Er muss den Ball von da wo er ihn gefangen hat, zurück ins Feld an der Wand werfen. Ziel ist es so zu werfen das der Gegner den Ball nicht fangen kann, dies gibt einen Punkt. Ebenfalls gibt es Punkte wenn das Feld nicht getroffen wird.

Fruchtsalat (eher für kleinere Kinder)

Die Gruppe steht im Kreis jeder TN ist eine der 3-4 Früchte. Der Leiter steht in der Mitte und sagt eine Frucht z.B. Apfel alle Äpfel springen in die Mitte und wechseln den Platz mit einem anderen Äpfel der Leiter nimmt dabei einen Platz ein, dadurch steht ein Apfel in der Mitte dieser sagt dann die nächste Frucht usw. zusätzlich gibt es den Fruchtsalat dabei springen alle TN in die Mitte und suchen sich auf der gegenüberliegenden Seite einen Platz. Wird das Spiel im Schnee gespielt, gibt es zusätzlich den Schlagrahm dabei sitzt der Leiter in die Mitte und die Kinder dürfen mit ihren Schuhen Schnee spritzen.

Jäger-Karotten

Auf der einen Hallenseite liegt ca. die Hälfte der Kinder auf dem Rücken, mit den Füßen in Richtung Mitte. Die anderen sind die Hasen und versuchen die Karotten in die eigene Hälfte zu ziehen, dadurch werden die Karotten zu Hasen. Auf der Seite der Karotten gibt es aber Jäger diese versuchen die Hasen zu fangen dadurch werden die Hasen zu Karotten.

Ninja (Abschlusspiel)

Alle stehen in einem Kreis und schauen die Füße an. Der Leiter zählt 3,2,1 dann muss jeder jemanden anschauen, schauen sich zwei Personen an sind diese ausgeschieden.